**Create:**

randomise();

string\_map = " !\_\"#$%&'()\*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[]^\_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~ÇçÁáÂâÃãÉéÊêÍíÓóÔôÕõÚúû"

global.font\_main = font\_add\_sprite\_ext(spr\_main\_font, string\_map, true, 1 );

**Clean Up:**

//deletar a fonte quando o jogo se fechar, se não ele fica pra sempre na memória do compuiter

font\_delete(global.font\_main)

**Step:**

if keyboard\_check\_pressed(vk\_f11)

{

if window\_get\_fullscreen()

{

window\_set\_fullscreen(false);

}

else

{

window\_set\_fullscreen(true);

}

}